



**RAPORT JUJUBEE S. A.  
ZA IV KWARTAŁ 2015 ROKU**



*Szanowni Państwo,*

*W niniejszym raporcie prezentujemy osiągnięcia finansowe oraz rozwojowe Jujubee S.A. w okresie od 1 października do 31 grudnia 2015r.*

*Czwarty kwartał 2015 roku, upłynął pod znakiem wzmożonych prac nad kluczowymi projektami Spółki tj. : „KURSK”, „REALPOLITIKS” oraz gry „Take Off – The Flight Simulator”, realizowanej na zlecenie wydawcy Astragon Entertainment GmbH.*

*W związku z realizacją projektów Spółka postawiła na dalszy rozwój personalny firmy, poprzez zatrudnienie kolejnej grupy specjalistów wspierających zespół. Zainwestowano w specjalistyczny sprzęt niezbędny do prawidłowego wykonywania założonych zadań. Zadbano również o stałą promocję Spółki i jej projektów, poprzez uczestnictwo w targach Poznań Game Arena oraz konferencji Game Industry Conference.*

*Zarząd Spółki dziękuje za zaufanie, równocześnie zapewniając, iż nadal będzie dążył do osiągnięcia w bieżącym roku zadowalających wyników oraz dynamicznego rozwoju Spółki.*

*Z wyrazami szacunku  
Zarząd Jujubee S. A.*



*Igor Zieliński  
Wiceprezes Zarządu*



*Michał Stępień  
Prezes Zarządu*



*Arkadiusz Duch  
Wiceprezes Zarządu*

# DANE EMITENTA

---

**Nazwa (firma) :** Jujubee Spółka Akcyjna

**Siedziba :** Katowice adres : ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

**Telefon i faks :** 32 219 10 85

**adres poczty elektronicznej :** [contact@jujubee.pl](mailto:contact@jujubee.pl)

**adres głównej strony internetowej :** <http://jujubee.pl>

**REGON :** 242840860

**NIP :** 954-273-58-66

**KRS :** 0000410818

**Autoryzowany doradca :** Dom Maklerski Capital Partners S.A., Warszawa ul. Królewska 16.

# OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE

---

W skład Zarządu Jujubee S. A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

1. Michał Stępień – Prezes Zarządu,
2. Igor Zieliński – Wiceprezes Zarządu,
3. Arkadiusz Duch – Wiceprezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Filip Zieliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,
- Maciej Kuliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej.

# PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI

---

Studio deweloperskie Jujubee działa na rynku rozrywki elektronicznej i tworzy wysokiej jakości produkty cieszące się uznaniem odbiorców. Spółka produkuje gry video różnych gatunków, skierowane na mobilne i stacjonarne platformy sprzętowe.

Model biznesowy firmy opiera się na dywersyfikacji produkcji do czterech segmentów rynkowych: premium, paymium, free2play oraz produkcji gier na zamówienie podmiotów zewnętrznych. Jujubee skupia się obecnie na wysokobudżetowych projektach własnych i produkcji gier dla wydawców - na zlecenie.

Znana dotychczas z mniejszych, głównie mobilnych tytułów Spółka, pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Studio własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak KURSK czy REALPOLITIKS, Spółka powoli odchodzi od produkowania gier przeznaczonych głównie na platformy mobilne.

Misją firmy jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć.

## PODSTAWOWE PRODUKTY EMITENTA

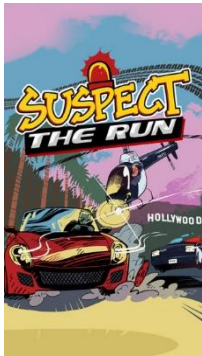
---

Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych - koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android, Windows Phone), wydawanych następnie na platformach stacjonarnych (PC, Mac, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel Spółka podjęła decyzję o zakupie silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie. W chwili obecnej Spółka koncentruje się przede wszystkim na produkcji gier średnio-budżetowych, ale wraz z rozwojem planuje także

tworzyć większe projekty, takie jak KURSK, skierowane w pierwszej kolejności na platformy stacjonarne. Mając jednak na uwadze cele strategiczne oraz chęć maksymalizacji przychodów i zysków, Spółka chce wciąż wspierać jak najszerszy zakres urządzeń obecnych na rynku.

## Produkcje własne Emitenta:

---



**SUSPECT THE RUN - (iOS i Android)**, gra dostępna w wersjach Free to Play i Premium. W grze zadaniem gracza jest ucieczka przed wymiarem sprawiedliwości i uczestnictwo w pasjonujących i wciągających pościgach, odbywających się na wielopasmowej autostradzie. W tej arcade'owej produkcji, gracz musi uważać na ruch uliczny, omijać policyjne barykady, starać się zgubić ścigające go radiowozy i osiągnąć jak największą odległość ucieczki, rywalizując przy okazji ze znajomymi (poprzez system wyzwań).



**SPELLCRAFTER - (iOS, Android, Mac, PC)** Spellcrafter, to taktyczny tytuł RPG z turowym systemem walki i unikatowym sposobem rzucania czarów. Gracz rysuje magiczne znaki za pomocą kursora na ekranie wywołując w ten sposób potężne zaklęcia, które rażą przeciwników.

Podczas swoich przygód gracz wciela się w trzy postaci: człowieka, nekromantę i elfa.



**FLASHOUT 3D** - bardzo pozytywnie przyjęty przez rynek tytuł inspirowany takimi klasykami jak F-Zero czy seria WipEout. Jest to gra wyścigowa o zniewalającej grafice, świetnych efektach wizualnych, z doskonałą muzyką elektroniczną i przepętnionymi akcją wyścigami.



### **SUSPECT IN SIGHT – (iOS, Android, Leap Motion, Mac)**

Tytuł zawiera 30 urozmaiconych misji, 3 amerykańskie miasta (Miami, Nowy Jork i Los Angeles), dodatkową zawartość do odblokowania oraz komiksy autorstwa popularnego rysownika Michała "Śledzia" Śledzińskiego.

W grze wcielamy się w postać sierżanta Roba, który przemieszcza się policyjnym helikopterem i zatrzymuje przestępców na ulicach amerykańskich metropolii.



### **FLASHOUT 2 - (iOS, Android, Windows Phone, Mac, PC, OUYA)**

Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej futurystycznej gry wyścigowej. Gracz zasiada za sterami ultraszybkich poduszkowców i korzystając z pokaźnego arsenału broni, ulepszeń i bonusów,

walczy o zwycięstwo na 10 szczegółowo zaprojektowanych torach ulokowanych w miastach całego świata (w tym w Warszawie). Tytuł został znacznie bardziej rozbudowany w stosunku do swojego pierwowzoru – oprócz elementów fabuły i licencjonowanych utworów muzycznych wprowadzono także darmowy tryb multiplayer, umożliwiający graczom rywalizowanie ze sobą przez internet (na każdej z platform).

## **Gry w produkcji i planowane**

---

### **KURSK (<http://kurskthegame.com>) - (PC, Mac, Linux, PS4, Xbox One)**



Gra przygodowa z widokiem z pierwszej osoby, z elementami walki, dialogami i QTE, kierowana do osób chcących przeżyć filmowe doświadczenie. Gra oferować ma rozgrywkę

w bardzo wysokiej jakości, ale zamkniętą w jednej lokacji. Tytuł odpowiadać będzie potrzebom graczy szukających nieszablonowej rozgrywki, poszukującym filmowych emocji, umożliwi przeżycie sfabularyzowanej i nietuzinkowej przygody wymagającej od gracza zróżnicowanych umiejętności.

W grze silny akcent będzie postawiony na fabułę, dialogi i umiejętność łączenia faktów.

Bardzo istotnym elementem gry ma być budowanie nastroju atmosferą grozy i poprzez wywoływanie odpowiednich emocji - obecne mają być poczucie zagrożenia, strach, odczucia klaustrofobiczne, itp., szczególny zaś nacisk będzie postawiony na oprawę dźwiękową (dźwięki ciśnienia oddziałującego na kadłub okrętu, stuki, dźwięki silników, sonar, itp.). Do stworzenia muzyki na potrzeby gry zatrudniony został słynny kompozytor Mikołaj Stroiński, odpowiedzialny m.in. za ścieżkę dźwiękową do takich gier jak „Wiedźmin 3” czy „The Vanishing of Ethan Carter”.

Obecnie trwają zaawansowane prace nad projektem. Zespół Jujubee pracuje nad uzyskaniem jak najwyższej jakości, tak by gra mogła konkurować z najlepszymi grami na rynku.

**REALPOLITIKS (<http://realpolitiks.net>) - (PC, Mac)**



Średniej wielkości tytuł, gra strategiczna z rozgrywką w czasie rzeczywistym, stawiająca duży nacisk na aspekty ekonomiczne i polityczne oraz na wymiar moralny podejmowanych przez

graczy decyzji. Premiera gry planowana jest na drugie półrocze 2016 roku. Rozgrywka zostanie zaprezentowana po raz pierwszy na majowej konferencji Digital Dragons 2016 w Krakowie, której jednym ze sponsorów jest Jujubee S.A.

**TAKE OFF – THE FLIGHT SIMULATOR (<http://www.takeoff-mobile.com>) – (iOS, Android)**



Wysokobudżetowy symulator lotniczy tworzony z myślą o platformach mobilnych. Spółka realizuje ten projekt na zlecenie firmy Astragon Entertainment GmbH, znanego wydawcy gier, który specjalizuje się w produkcji symulatorów. Najbardziej rozpoznawalne to „Car Mechanic Simulator 2014”, serie „Farming Simulator” i „Bus Simulator” czy niezmiernie popularny na urządzeniach mobilnych „Construction Simulator”, który po dziś dzień osiąga bardzo dobre wyniki sprzedaży.

„Take Off - The Flight Simulator”, to tytuł, który zaoferuje graczom możliwość latania najpopularniejszymi i odwzorowanymi w najmniejszym detalu maszynami – od małych awionetek po największe na świecie samoloty pasażerskie. Do dyspozycji gracza oddany zostanie archipeląg hawajski, w obrębie którego będzie mógł wykonywać swobodne i dowolne loty, ponadto odbiorca uzyska dostęp do najważniejszych lotnisk na świecie – takich jak Nowy Jork, Paryż, Frankfurt, Moskwa, Sydney czy Dubaj. Tytuł będzie najbardziej rozbudowaną tego typu produkcją mobilną na rynku i umożliwi graczom także rozegranie



kilkudziesięciu zróżnicowanych misji, budowę własnej linii lotniczej czy zarządzanie potężną flotą samolotów.

Premiera gry zaplanowana jest na kwiecień 2016 roku. Zgodnie z umową, oprócz wynagrodzenia otrzymywanego z tytułu realizacji projektu, spółka będzie otrzymywać tantiemy od przychodów ze sprzedaży już od chwili pojawienia się gry na rynku.

Wysoka jakość tytułu powinna znacząco zwiększyć rozpoznawalność Spółki na rynku gier mobilnych.

## KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (PLN)	01.10-31.12.2015	01.01-31.12.2015	01.10-31.12.2014	01.01-31.12.2014
Przychody ze sprzedaży	130 522,38	805 854,45	189 772,43	451 406,92
Przychody netto ze sprzedaży produktów	130 522,38	805 854,45	189 772,43	451 406,92
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jed	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
w tym od jednostek powiązanych*	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	216 988,36	683 576,79	108 872,25	397 505,77
Amortyzacja	9 671,67	22 751,66	4 845,15	4 845,15
Zużycie materiałów i energii	3 883,43	67 032,49	13 975,33	55 810,96
Usługi obce	63 732,24	196 936,57	20 053,77	81 309,66
Podatki i opłaty	253,48	1 532,48	0,00	700,00
- w tym podatek akcyzowy*	0,00	0,00	0,00	0,00
Wynagrodzenia	125 618,93	368 627,69	69 998,00	254 840,00
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	8 096,50	10 370,10	0,00	0,00
Pozostałe koszty rodzajowe	5 732,11	16 325,80	0,00	0,00
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	-86 465,98	122 277,66	80 900,18	53 901,15
Pozostałe przychody operacyjne	223,46	226,56	-24,57	0,00
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	223,46	226,56	-24,57	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	5,26	21 468,49	7 351,24	18 802,08
Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	5,26	21 468,49	7 351,24	18 802,08
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-86 247,78	101 035,73	73 524,37	35 099,07
Przychody finansowe	22 426,97	37 946,23	4 560,63	4 560,63
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
w tym od jednostek powiązanych*	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	7 599,20	26 430,45	0,00	0,00
w tym od jednostek powiązanych*	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	14 827,77	11 515,78	4 560,63	4 560,63
Koszty finansowe	76,96	17 482,69	4 327,10	4 843,22
Odsetki	76,96	17 482,69	4 327,10	4 843,22
w tym dla jednostek powiązanych*	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata ze zbycia inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z działalności gospodarczej	-63 897,77	121 499,27	73 757,90	34 816,48
Wynik zdarzeń nadzwyczajnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zyski nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
Straty nadzwyczajne	0,00	0,00	0,00	0,00
Odpis ujemnej wartości firmy - jednostki zależne	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) brutto	-63 897,77	121 499,27	73 757,90	34 816,48
Podatek dochodowy	-13 017,00	10 016,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku	-6 949,00	-6 949,00	0,00	0,00
Zysk (strata) netto	-43 931,77	118 432,27	73 757,90	34 816,48

BILANS (PLN)	31.12.2015	31.12.2014
AKTYWA	1 885 334,32	216 521,85
Aktywa trwałe	34 535,52	5 791,91
Wartości niematerialne i prawne	19 754,17	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	19 754,17	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	7 474,35	5 791,91
Środki trwałe	7 474,35	5 791,91
grunty (w tym prawo użytkowania wiecz. gruntu)	0,00	0,00
budynki, lokale i obiekty inżyn. lądowej i wodnej	0,00	0,00
urządzenia techniczne i maszyny	7 474,35	5 791,91
środki transportu	0,00	0,00
inne środki trwałe	0,00	0,00
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	7 307,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	7 307,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	1 850 798,80	210 729,94
Zapasy	382 832,47	0,00
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	382 832,47	0,00
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	68 819,18	26 078,90
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	68 819,18	26 078,90
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	1 496,03	1 114,90
- do 12 miesięcy	1 496,03	1 114,90
- powyżej 12 miesięcy	0,00	0,00
z tytułu pod., dotacji, ceł, ubezpie. społ. i zdr.	38 975,00	18 174,00
inne	28 348,15	6 790,00
dochodzone na drodze sądowej	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	1 392 087,94	184 563,31
Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 392 087,94	184 563,31
- w jednostkach powiązanych	0,00	0,00
- w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 392 087,94	184 563,31
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	1 392 087,94	171 677,71
inne środki pieniężne	0,00	12 885,60
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	7 059,21	87,73
Aktywa ogółem	1 885 334,32	216 521,85

BILANS (PLN)	31.12.2015	31.12.2014
PASYWA	1 885 334,32	216 521,85
Kapitał (fundusz) własny	1 803 905,13	138 269,86
Kapitał (fundusz) podstawowy	333 000,00	250 000,00
Należne wpłaty na kapitał podstawowy	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy	1 589 019,48	90 000,00
Kapitał z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-236 546,62	-236 546,62
Zysk (strata) netto	118 432,27	34 816,48
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	81 429,19	78 251,99
Rezerwy na zobowiązania	358,00	0,00
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	358,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
długoterminowe	0,00	0,00
krótkoterminowe	0,00	0,00
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
kredyty i pożyczki	0,00	0,00
z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
inne	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	81 071,19	78 251,99
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
inne	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	81 071,19	78 251,99
kredyty i pożyczki	0,00	39 688,06
inne zobowiązania finansowe	0,00	0,00
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	5 907,87	15 934,98
do 12 miesięcy	5 907,87	15 934,98
zaliczki otrzymane na dostawy	0,00	0,00
zobowiązania wekslowe	0,00	0,00
z tytułu podatków, ceł, ubezpiec. i innych świadczeń	16 076,32	2 121,00
z tytułu wynagrodzeń	49 556,00	0,00
inne	9 531,00	20 507,95
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
długoterminowe	0,00	0,00
krótkoterminowe	0,00	0,00
Pasywa ogółem	1 885 334,32	216 521,85

RACHUNEK PRZEPLÝWÓW PIENIĘŻNYCH		2015-10-01 do 2015-12-31	2015-01-01 do 2015-12-31	2014-10-01 do 2014-12-31	2014-01-01 do 2014-12-31
<b>Przeplýwy środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>					
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) netto</b>	-43 931,77	118 432,27	73 757,90	34 816,48
<b>II.</b>	<b>Korekty razem</b>	-5 645,11	-381 771,40	38 853,06	1 671,68
	1. Amortyzacja	9 671,67	22 751,66	4 845,15	4 845,15
	2. Zyski (straty) netto z tytułu różnic kursowych				
	3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	-7 522,24	7 462,91	4 327,10	4 843,22
	4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej				
	5. Zmiana stanu rezerw	358,00	358,00	0,00	0,00
	6. Zmiana stanu zapasów	-382 832,47	-382 832,47	0,00	0,00
	7. Zmiana stanu należności	398 323,56	-44 861,28	-15 036,75	-9 957,17
	8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-12 382,85	29 628,26	44 454,19	2 028,21
	9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-11 260,78	-14 278,48	263,37	-87,73
	10. Inne korekty				
<b>III.</b>	<b>Przeplýwy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)</b>	-49 576,88	-263 339,13	112 610,96	36 488,16
<b>Przeplýwy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>					
<b>I.</b>	<b>Wpływy</b>	7 599,20	10 019,78	0,00	0,00
	1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
	2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
	3. Z aktywów finansowych, w tym:	7 599,20	10 019,78	0,00	0,00
	a) w jednostkach powiązanych	0,00	0,00		
	b) w pozostałych jednostkach	7 599,20	10 019,78	0,00	0,00
	- zbycie aktywów finansowych				
	- dywidendy i udziały w zyskach				
	- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych				
	- odsetki	7 599,20	10 019,78		
	- inne wpływy aktywów finansowych				
	4. Inne wpływy inwestycyjne				
<b>II.</b>	<b>Wydatki</b>	32 480,06	44 188,27	10 637,06	10 637,06
	1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	32 480,06	44 188,27	10 637,06	10 637,06
	2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
	3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
	a) w jednostkach powiązanych				
	b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
	- nabycie aktywów finansowych				
	- udzielone pożyczki długoterminowe				
	4. Inne wydatki inwestycyjne				
<b>III.</b>	<b>Przeplýwy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)</b>	-24 880,86	-34 168,49	-10 637,06	-10 637,06
<b>Przeplýwy środków pieniężnych z działalności finansowej</b>					
<b>I.</b>	<b>Wpływy</b>	0,00	1 547 203,00	0,00	164 068,60
	1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału		1 547 203,00		140 000,00
	2. Kredyty i pożyczki				24 068,60
	3. Emisja dłużnych papierów wartościowych				
	4. Inne wpływy finansowe				
<b>II.</b>	<b>Wydatki</b>	76,96	17 482,69	4 327,10	38 361,12
	1. Nabycie udziałów (akcji) własnych				
	2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
	3. Inne niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku				
	4. Spłaty kredytów i pożyczek				24 068,60
	5. Wykup dłużnych papierów wartościowych				
	6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
	7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego				
	8. Odsetki	76,96	17 482,69	4 327,10	4 843,22
	9. Inne wydatki finansowe				9 449,30
<b>III.</b>	<b>Przeplýwy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)</b>	-76,96	1 529 720,31	-4 327,10	125 707,48
	<b>Przeplýwy pieniężne netto razem (A.III+/-B.III+/-C.III)</b>	<b>-74 534,70</b>	<b>1 232 212,69</b>	<b>97 646,80</b>	<b>151 558,58</b>
	<b>Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:</b>	<b>-74 534,70</b>	<b>1 232 212,69</b>	<b>97 646,80</b>	<b>151 558,58</b>
	- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
	<b>Środki pieniężne na początek okresu</b>	<b>1 466 622,64</b>	<b>159 875,25</b>	<b>86 916,51</b>	<b>33 004,73</b>
	<b>Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)</b>	<b>1 392 087,94</b>	<b>1 392 087,94</b>	<b>184 563,31</b>	<b>184 563,31</b>

ZMIANA STANU KAPITAŁÓW	2015-10-01 do 2015-12-31	2015-01-01 do 2015-12-31	2014-10-01 do 2014-12-31	2014-01-01 do 2014-12-31
<b>I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)</b>	<b>1 847 836,90</b>	<b>138 269,86</b>	<b>-27 097,32</b>	<b>-27 097,32</b>
– korekty błędów podstawowych				
<b>I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO) po korektach</b>	<b>333 000,00</b>	<b>138 269,86</b>	<b>-27 097,32</b>	<b>-27 097,32</b>
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	333 000,00	250 000,00	200 000,00	200 000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	83 000,00	50 000,00	50 000,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	83 000,00	50 000,00	50 000,00
– przekształcenie (wydanie akcji)		83 000,00	50 000,00	50 000,00
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– umorzenia udziałów (akcji)				
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	333 000,00	333 000,00	250 000,00	250 000,00
2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
2.1. Zmiana należnych wpłat na kapitał podstawowy	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
–				
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
–				
2.2. Należne wpłaty na kapitał podstawowy na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Udziały (akcje) własne na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)				
b) zmniejszenie (z tytułu)				
3.1. Udziały (akcje) własne na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 589 019,48	90 000,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	1 499 019,48	90 000,00	90 000,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	1 499 019,48	90 000,00	90 000,00
– emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	1 464 203,00	90 000,00	90 000,00
– z podziału zysku (ustawowo)				
– z podziału zysku		34 816,48		
– z przekazania z innych kapitałów				
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– z tytułu zarejestrowanego zwiększenia kapitału podstawowego				
4.2. Kapitał zapasowy na koniec okresu	1 589 019,48	1 589 019,48	90 000,00	90 000,00
5. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– korekty aktualizującej wartość				
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– zbycia środków trwałych				
5.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
6.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– z podziału zysku				
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– przekazanie na kapitał zapasowy				
6.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-236 546,62	-236 546,62	-231 623,90	-231 623,90
7.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu				
– korekty błędów podstawowych				
7.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-236 546,62	-236 546,62	-231 623,90	-231 623,90
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	-4 922,72	-4 922,72
–			-4 922,72	-4 922,72
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– podział zysku (na kapitał zapasowy)				
– wypłata dywidendy				
7.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	-236 546,62	-236 546,62	-236 546,62	-236 546,62
7.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu,	0,00	0,00	0,00	0,00

– korekty błędów podstawowych				
7.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
a) zwiększenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
– przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia				
b) zmniejszenie (z tytułu)	0,00	0,00	0,00	0,00
–				
7.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
7.7 Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-236 546,62	-236 546,62	-236 546,62	-236 546,62
8. Wynik netto	118 432,27	118 432,27	-38 941,42	34 816,48
a) zysk netto	118 432,27	118 432,27		34 816,48
b) strata netto			-38 941,42	0,00

## **ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU**

Raport okresowy spółki JUJUBEE S.A. za IV kwartał 2015 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 roku (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmiany zasad (polityki) rachunkowości. Raport okresowy za IV kwartał 2015r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

W IV Kwartale 2015 r. korekcie podlegała pozycja wydatków na Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne, wykazywana w sprawozdaniu za III kwartał 2015 roku w wysokości 250 785,44zł. Obecnie w wyniku przebiegowania tej pozycji na produkcję w toku, celem prawidłowego wykazania jej w księgach spółki, pozostaje bez wykazania w przepływach pieniężnych za IV KW 2015.

## **ISTOTNE DOKONANIA LUB NIEPOWODZENIA EMITENTA W IV KWARTALE 2015 ROKU WRAZ Z OPISEM NAJWAŻNIEJSZYCH CZYNNIKÓW I ZDARZEŃ**

IV kwartał 2015 roku był dla Emitenta okresem wzmożonych prac związanych z realizacją kluczowych projektów tj. KURSK i REALPOLITIKS oraz nad zleconym przez Astragon Entertainment GmbH symulatorem lotu „Take Off – The Flight Simulator”.

Wszelkie prowadzone przez Emitenta prace przebiegają planowo i bez opóźnień. Dzięki sukcesywnemu zwiększaniu i wzmacnianiu kadry pracowniczej działania związane z produkcją gier nabrały oczekiwanego rozpędu. Przykładem tego niewątpliwie może być realizacja kontraktu dla Astragon Entertainment GmbH, gdzie wszelkie założenia są realizowane zgodnie z zawartym kontraktem. Potwierdzeniem powyższego są terminowe rozliczenia ze zleceniodawcą.

Należy podkreślić, iż przychody Emitenta pochodzące z realizacji projektu dla Astragon Entertainment GmbH nie zakończyły się z dniem 31.12.2015r., lecz zgodnie z kontraktem, w miarę postępu prac, wciąż będą stanowiły istotną pozycję w pierwszej części 2016r. Od momentu rozpoczęcia sprzedaży gry „Take Off – The Flight Simulator” Emitent będzie otrzymywał tantiemy od sprzedanych kopii produkcji. Spółka nie wyklucza również możliwości dalszej współpracy z Astragon, jako generalny wykonawca kolejnych gier na zlecenie.

W celu ciągłego promowania Spółki, Zarząd Jujubee podjął decyzję o uczestnictwie w targach Poznań Game Arena (PGA), jak również w konferencji Game Industry Conference (GIC). PGA to największa tego typu impreza w naszym kraju, na której można zapoznać się z nowinkami rynku gier. Integralną częścią PGA, jest wyżej wymieniona konferencja GIC, której tegorocznym sponsorem była Spółka Jujubee. Konferencja obfitowała w liczne panele dyskusyjne oraz wykłady, a jeden z nich poprowadził Prezes Zarządu Jujubee Michał Stępień

Spółka rozważa wydanie gier KURSK i Realpolitiks we współpracy z wydawcą zagranicznym i prowadzi w tym kierunku rozmowy z potencjalnymi kontrahentami.



**STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW  
NA ROK 2015**

Spółka nie publikowała żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2015.

**OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI  
– W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH  
MOWA W § 10 pkt 13a ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO.**

Nie dotyczy - Spółka nie jest emitentem, który nie osiąga regularnych przychodów z prowadzonej działalności operacyjnej.

**INFORMACJE NA TEMAT PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYWY NASTAWIONEJ NA  
WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE**

W IV kwartale 2015 roku Spółka nie podejmowała w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH  
KONSOLIDACJI**

Nie dotyczy - Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

**W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA  
SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA  
TAKICH SPRAWOZDAŃ**

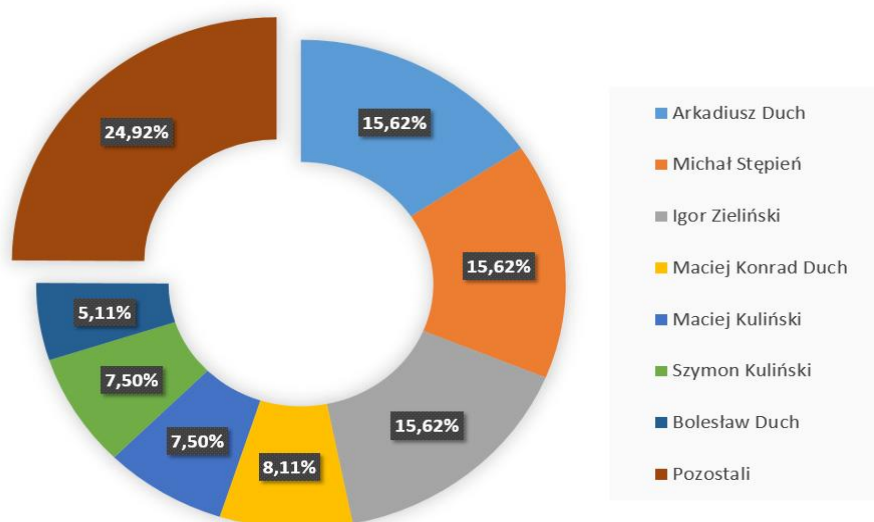
Nie dotyczy - Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

## INFROMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5 % GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień 31 grudnia 2015 roku:

Akcjonariusz	Liczba akcji i głosów na Walnym Zgromadzeniu	Udział w kapitale zakładowym i głosach na Walnym Zgromadzeniu
Arkadiusz Duch	520.000	15,62%
Michał Stępień	520.000	15,62%
Igor Zieliński	520.000	15,62%
Maciej Konrad Duch	270.000	8,11%
Maciej Kuliński	250.000	7,50%
Szymon Kuliński	250.000	7,50%
Bolesław Duch	170.000	5,11%
Pozostali	830.000	24,92%
<b>Razem</b>	<b>3.330.000</b>	<b>100,00%</b>

Akcjonariusze Jujubee S.A.



## INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY

Liczba zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty w dniu 31 grudnia 2015 r, wynosiła 19 osób (dla Spółki pracowała jedna osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, z resztą osób zawarto umowy o dzieło).

### **JUUBEE S.A. W INTERNECIE:**

- Strona internetowa: <http://juubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JuubeeGames>
- Google Plus: <http://google.com/+JuubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JuubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/juubee>
- Kanał RSS: <http://juubee.pl/rss.php>