

JUJUBEE S.A.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU

Z DZIAŁALNOŚCI GRUPY KAPITAŁOWEJ

ZA ROK 2020

Katowice, dn. 22.03.2021

Spis treści

Informacje ogólne o Spółce Dominującej.....	3
Informacje o sprawozdaniu z działalności.....	3
Informacje ogólne o Spółce Zależnej.....	3
Działalność Grupy Kapitałowej.....	3
Główne cele i zadania realizowane przez Grupę Kapitałową w okresie sprawozdawczym.....	6
Organy Spółki Dominującej.....	7
Organy Spółki Zależnej.....	7
Działalność operacyjna Grupy Kapitałowej.....	8
Strategiczne cele Grupy Kapitałowej na 2021 rok.....	10
Struktura własności Spółki Dominującej.....	10
Struktura własności Spółki Zależnej.....	12
Czynniki ryzyka i opis zagrożeń.....	13
Wpływ działalności Grupy Kapitałowej na środowisko.....	14
Zasoby ludzkie, rzeczowe, niematerialne i prawne Grupy Kapitałowej.....	14
Ważniejsze działania Grupy Kapitałowej w zakresie badań i rozwoju.....	15
Oddziały i zakłady Grupy Kapitałowej.....	15
Udziały i akcje własne Grupy Kapitałowej.....	15
Stosowanie zasad ładu korporacyjnego.....	15
Informacja o ryzykach z tytułu posiadanych instrumentów finansowych Grupy Kapitałowej.....	15
Informacje o wpływie pandemii koronawirusa COVID-19 na działania Grupy Kapitałowej w roku 2020:	16
Podpisy Zarządu Grupy Kapitałowej.....	16



Informacje o sprawozdaniu z działalności

Spółka Dominująca zdecydowała się skorzystać z możliwości przewidzianej przez art. 55 ust. 2a ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. z 2021 roku, poz. 217), który przewiduje możliwość sporządzenia sprawozdania z działalności grupy kapitałowej łącznie ze sprawozdaniem z działalności jednostki dominującej jako jedno sprawozdanie.

Informacje ogólne o Spółce Dominującej

Nazwa: Jujubee S.A.

Siedziba: 40-514 Katowice, ul. Ceglana 4

Przedmiot działalności: produkcja gier wideo na platformy iOS, Android, Mac, PC i konsole

Informacje ogólne o Spółce Zależnej

Nazwa: Strategy Forge S.A.

Siedziba: 40-514 Katowice, ul. Ceglana 4

Przedmiot działalności: produkcja gier wideo na platformy iOS, Android, Mac, PC i konsole

Działalność Grupy Kapitałowej

Rok 2020 przyniósł dla Spółki Dominującej znaczny rozwój zarówno na polu produkcyjnym jak i biznesowym, poczynając od licznych premier produkcji Emitenta, nawiązaniu współpracy z nowymi kontrahentami, a kończąc na stworzeniu grupy kapitałowej poprzez zawiązanie Spółki zależnej Strategy Forge S.A.



W minionym roku Zarząd zrealizował wiele z wcześniej założonych celów. Między innymi miejsce miało aż 7 premier Emitenta. W marcu 2020 r., nastąpiła premiera gry Deep Diving Adventures na platformie Nintendo Switch. Gra została zaakceptowana do dystrybucji na tej platformie na terenie Europy, Australii i obu Ameryk. Przedsprzedaż gry rozpoczęła się w dniu 4 marca 2020 (w cenie 17,99 Euro/USD), zaś normalna sprzedaż w dniu 16 marca 2020 (w cenie 19,99 Euro/USD). Dbając o maksymalne wykorzystanie potencjału gry, w dniu 17 stycznia 2020 r., Emitent podpisał również umowę, na mocy której wydawcą gry Deep Diving Adventures na konsolę Nintendo Switch na rynku japońskim został Furyu Corporation. Premiera Deep Diving Adventures na rynku japońskim miała miejsce w dniu 17 grudnia 2020r. w przedsprzedaży, a jej podstawowa cena została ustalona na poziomie 2.970 JPY.

W dniu 29 maja 2020r., miała miejsce premiera gry strategicznej czasu rzeczywistego COVID: The Outbreak. Produkt ukazał się w wersji PC na platformie Steam w cenach odpowiednio 13,99 USD, 11,99 EUR i 54,99 PLN. Jeszcze przed samą premierą gry tj. 07.05.2020r., Emitent zawarł umowę ze spółką Forever Entertainment S.A. na adaptację oraz dystrybucję gry "COVID: The Outbreak" na konsole: Nintendo Switch, PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One oraz Xbox Series X. Warunki umowy nie odbiegały od rynkowych zaś sam Emitent nie poniósł żadnych dodatkowych kosztów związanych z konwersją tej gry. W dniu 28.12.2020r., gra ukazała się na platformie Nintendo Switch pod nazwą VIRUS: The Outbreak, na terenie Europy, Australii i Nowej Zelandii, a także USA, Kanady i Meksyku, a jej cena została ustalona na poziomie 9.99 Euro/9.99 USD.

W dniu 12 czerwca 2020r., nastąpiła premiera gry Realpolitiks: New Power na konsoli Xbox One. Gra zadebiutowała między innymi w USA, Europie i Rosji, a jej cena została ustalona na poziomie 24.99 Euro/24.99 USD. Przedsprzedaż gry rozpoczęła się 3 czerwca 2020 na wszystkich wyżej wymienionych rynkach. W dniu 15.06.2020 r., gra Realpolitiks: New Power zadebiutowała na konsoli Sony PlayStation 4 w Europie, zaś w dniu 16.06.2020r., miała swój debiut w USA. Cena gry to 24.99 USD. Wydawcą tytułu Realpolitiks na konsolach Xbox One i Sony PlayStation 4, była firma Forever Entertainment S.A.

18 listopada 2020 roku nastąpiła premiera gry Realpolitiks II w ramach usługi Steam Early Access. Cena gry w ramach usługi Early Access została ustalona na poziomie 29,99 USD / 24,99 EUR. Premiera ostatecznej wersji gry została zaplanowana na dzień 8 kwietnia 2021.

Dążąc do dalszego rozwoju biznesowego oraz poprawy wyników finansowych Spółki, Zarząd podjął decyzję o zawiązaniu wraz z grupą inwestorów finansowych w dniu 27.10.2020., spółki Strategy Forge S.A., z siedzibą w Katowicach zależnej od Emitenta. Spółka Zależna została powołana



w celu większego wykorzystania potencjału autorskiej technologii Emitenta (Narzędzie) umożliwiającej znacznie efektywniejsze tworzenie gier strategicznych na platformy stacjonarne i mobilne. Narzędzie zostało udostępnione Spółce Zależnej na zasadzie licencji. Ponadto założono, że Strategy Forge S.A., będzie realizowała przynajmniej dwie gry strategiczne równolegle i planuje przynajmniej 2 premiery w skali roku. Kapitał zakładowy Strategy Forge S.A. wynosi 117.000,00 PLN (słownie: sto siedemnaście tysięcy złotych) i dzieli się na 1.170.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, w tym 1.000.000 akcji serii A oraz 170.000 akcji serii B. Emitent jako podmiot dominujący objął 930.000 akcji serii A, stanowiących 79,49 % udziału w kapitale Spółki Zależnej, tworząc tym samym grupę kapitałową. Pozostałe akcje Strategy Forge S.A. zostały objęte przez pozostałych założycieli za łączną kwotę wynoszącą 1.061.000,00 PLN. Z chwilą powołania, Strategy Forge S.A. pozyskało zatem kapitał w wysokości 1.154.000 zł, z czego kwota 117.000 PLN stanowi kapitał zakładowy, a pozostała kwota zasila kapitał zapasowy nowego podmiotu. Cena emisyjna 170.000 akcji serii B wyniosła 6,2 zł za akcję. Planowane jest ubieganie się o wprowadzenie Spółki Zależnej do obrotu na rynku NewConnect. Prezesem zarządu Strategy Forge S.A. został Michał Stępień. Dominująca rola Emitenta w grupie kapitałowej wynika zarówno z kontroli kapitałowej jak i z reprezentacji większościowej w organach Spółki Zależnej - tym samym następuje konsolidacja wyników finansowych.

Nowe założenia rozwoju emitenta znalazły także odzwierciedlenie w podjęciu przez Zarząd decyzji o zbyciu w dniu 01.02.2021r., przez Spółkę Dominującą praw do tytułu PunkWars (Produkt) na rzecz spółki zależnej Strategy Forge S.A. Cena sprzedaży wyniosła 111 tys. PLN netto. Do ceny sprzedaży doliczono należny podatek VAT. Wskazana cena pokrywa koszty Emitenta poniesione w związku z produkcją prototypu poza dofinansowaniem z programu Rozwój sektorów kreatywnych. Na podstawie niniejszej umowy sprzedaży Emitent pozostanie wydawcą Gry na platformie PC oraz innych platformach, na których Produkt może się ukazać w przyszłości i z tego tytułu przysługiwać mu będzie wynagrodzenie stanowiące 20 % wszystkich przychodów netto ze sprzedaży gry powstałej w wyniku rozwinięcia prototypu. W ramach działań wydawniczych Emitent zajmie się min: dystrybucją, promocją, wsparciem marketingu oraz procesu QA, zaś spółka zależna Strategy Forge S.A. na stanowisku współwydawcy m.in.: przygotowaniem wersji produktu umożliwiającej dystrybucję, przygotowaniem materiałów graficznych, wsparciem technicznym oraz aktywnym uczestnictwem w kontakcie ze społecznością. Przedmiotem umowy są prawa do prototypu, który stanowi podstawę do stworzenia średnich rozmiarów turowej gry strategicznej, przedstawiającej dystopijną wizję świata, z poważną fabułą, łączącą różne style fantastyki spekulacyjnej.

W ocenie Zarządu, wszystkie wyżej wymienione zdarzenia będą miały istotny wpływ na dalsze wyniki finansowe Emitenta. Już od początku 2020r., i przez cały okres jego trwania można było zaobserwować



pierwszą od dłuższego czasu znaczącą poprawę wyników Emitenta, który przez cały 2020r., wykazywał wyłącznie wzrastający zysk netto.

Główne cele i zadania realizowane przez Grupę Kapitałową w okresie sprawozdawczym:

- Zarządzanie bieżącą działalnością,
- Rozwijanie działalności związanej z produkcją gier na urządzenia mobilne, komputery Mac i PC oraz konsole,
- Utrzymywanie bezpośrednich relacji z partnerami strategicznymi, przede wszystkim z wydawcą 1C Publishing EU, Forever Entertainment S.A. oraz Furu Corporation.
- Aktywne poszukiwanie wydawców w celu poszerzenia możliwości dystrybucji gier produkowanych przez Grupę Kapitałową,
- Prezentowanie i promowanie Grupy Kapitałowej i jej produktów w mediach oraz poprzez kanały społecznościowe,
- Praca nad produktami Grupy Kapitałowej – wydanie tytułu Deep Diving Simulator Adventure na konsolę Nintendo Switch, wydanie gry COVID: The Outbreak w wersji PC, wydanie gry Realpolitiks II w wersji PC w ramach usługi Steam Early Access oraz zintensyfikowane prace nad finalną wersją tego tytułu, stworzenie prototypu gry Punk Wars, prace nad wykonaniem wersji gry Punk Wars na platformę PC przez Spółkę Zależną Strategy Forge S.A., a także kontynuacja prac nad tytułem Dark Moon.
- Ukończenie projektu badawczego związanego z pozyskaniem środków z programu sektorowego GameINN,
- Aktywne pozyskiwanie rynku zbytu dla oferowanych przez Spółkę produktów.



Organy Spółki Dominującej

Zarząd:

Michał Stępień – Prezes Zarządu

Rada Nadzorcza:

W dniu 16 kwietnia 2020 roku Spółka otrzymała od Pana Igora Zielińskiego oświadczenie o rezygnacji z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej z dniem 16 kwietnia 2020 roku. Jednocześnie członkowie Rady Nadzorczej Emitenta w dniu 16 kwietnia 2020 r. w drodze kooptacji dokonali uzupełnienia składu powołując Pana Tomasza Muchalskiego na Członka Rady Nadzorczej Emitenta.

W związku z powyższym skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 31 grudnia 2020 r. oraz na dzień 22 marca 2020 r. kształtuje się następująco:

Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Monika Stępień – Członek Rady Nadzorczej,

Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,

Tomasz Muchalski – Członek Rady Nadzorczej,

Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej.

Organy Spółki Zależnej

27 października 2020r., nastąpiło zawiązanie przez Jujubee S.A. wraz z grupą inwestorów Spółki Zależnej Strategy Forge S.A.

Zarząd:

Michał Stępień – Prezes Zarządu



Rada Nadzorcza:

W okresie od 27 października 2020r., do 30.12.2020r., skład Rady Nadzorczej Strategy Forge S.A. prezentował się następująco:

Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Monika Stępień – Członek Rady Nadzorczej,

Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,

Michał Suflida – Członek Rady Nadzorczej,

Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 30 grudnia 2020 roku Spółka otrzymała od Pana Michała Suflidy oświadczenie o rezygnacji z pełnienia funkcji Członka Rady Nadzorczej z dniem 30 grudnia 2020 roku. Jednocześnie członkowie Rady Nadzorczej Emitenta w dniu 30 grudnia 2020 r. w drodze kooptacji dokonali uzupełnienia składu powołując Pana Filipa Klijewicza na Członka Rady Nadzorczej Emitenta.

W związku z powyższym skład Rady Nadzorczej Spółki Zależnej na dzień 31 grudnia 2020 r. oraz na dzień 22 marca 2020 r. kształtuje się następująco:

Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,

Monika Stępień – Członek Rady Nadzorczej,

Maciej Duch – Członek Rady Nadzorczej,

Filip Kijewicz – Członek Rady Nadzorczej,

Szymon Kuliński – Członek Rady Nadzorczej

Działalność operacyjna Grupy Kapitałowej

Rok 2020 wiązał się z intensywnymi pracami min. nad grą Realpolitiks 2, która ukazała się w dniu 18 listopada 2020r., na platformie Steam w ramach usługi Early Access. Spółka Jujubee S.A., pracowała również nad finalizacją ostatecznej wersji tej Gry uwzględniając propozycje i uwagi graczy. Ponadto Emitent w ciągu kilku miesięcy wyprodukował oraz wydał tytuł COVID: The Outbreak, który spotkał się z wieloma pozytywnymi ocenami odbiorców. W minionym roku Spółka Dominująca dokonała także pierwszej zakończonej sukcesem konwersji na platformę Nintendo Switch. Przedmiotem konwersji była gra Deep Diving Simulator. Tytuł ten ukazał się na wspomnianej



platformie pod nazwą Deep Diving Adventures, ciesząc się jednocześnie sporym zainteresowaniem wśród graczy, a co za tym idzie przynosząc bardzo zadawalające wyniki sprzedaży, które stale utrzymują się na bardzo dobrym poziomie. Nadto Emitent stworzył prototyp gry Punk Wars, do którego prawa zostały zbyte na rzecz spółki zależnej Strategy Forge S.A. Zawiązanie Spółki zależnej niewątpliwie należy uznać za spory sukces biznesowy. Przewiduje się, że wzajemna współpraca obu Spółek będzie miała znaczący wpływ na dalszy rozwój Emitenta oraz jego sytuację finansową.

Dodatkowo dbając o aspekt motywacyjny w dniu 18 marca 2021r., Rada Nadzorcza Spółki Dominującej stosownie do brzmienia § 1 ust. 7 Uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki JUJUBEE z dnia 02 września 2020 r. (raport ESPI nr 25/2020 oraz EBI nr 13/2020), w sprawie programu motywacyjnego dla członków organów Spółki, kadry zarządzającej Spółką oraz kluczowych pracowników i współpracowników Spółki, podjęła uchwałę w sprawie przyjęcia Regulaminu Programu Motywacyjnego Spółki. Regulamin ten określa warunki realizacji Programu Motywacyjnego w latach 2021-2023 (w granicach przewidzianych we wskazanej wyżej Uchwale nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 02 września 2020 r.), w tym w szczególności kryteria, których spełnienie będzie uprawniać do uczestnictwa w ww. Programie.

W sprawozdaniu finansowym za 2020 r. Grupa Kapitałowa odnotowała zysk, który wiąże się z wydaniem wielu tytułów Spółki Dominującej na różne platformy sprzętowe. Niektóre ze wspomnianych premier miały miejsce pod koniec roku sprawozdawczego, niemniej już można zaobserwować ich istotny pozytywny wpływ na sytuację finansową Emitenta, który z każdym raportem kwartalnym może pochwalić się coraz lepszymi wynikami finansowymi.

Nadto w perspektywie dalszych zapowiedzianych premier tytułów Emitenta takich jak finalna premiera gry Realpolitiks 2 na PC, a następnie na konsolach i urządzeniach mobilnych, premiera gier KURSK oraz VIRUS: The Outbreak na platformach PlayStation 4 i Xbox One czy też budzącej spore zainteresowanie gry Dark Moon, Zarząd spodziewa się znaczących i zadawalających przychodów Grupy Kapitałowej już w roku 2021.



Strategiczne cele Grupy Kapitałowej na 2021 rok

Grupa Kapitałowa konsekwentnie realizuje strategię tworzenia kilku projektów jednocześnie przez każdą ze Spółek, dzięki czemu może szybko reagować na zmiany rynkowe nie będąc uzależnionym od jednego produktu. W 2021 r. Grupa Kapitałowa planuje realizować przede wszystkim następujące projekty:

- Grę Realpolitiks 2 na komputery PC i Mac oraz urządzenia mobilne, przy jednoczesnej współpracy z wydawcami, co zaowocuje pojawieniem się gry na innych platformach sprzętowych,
- Grę Deep Diving Adventures na konsole i urządzenia mobilne;
- Grę strategiczną Dark Moon;
- Rozpocząć prace nad nowymi grami strategicznymi we współpracy ze Spółką zależną Strategy Forge S.A., w tym kontynuować produkcję gry Punk Wars;
- Pozyskanie środków z programów dofinansowań;
- Rozpoczęcie prac nad grą z gatunku survival-horror;
- Udostępnienie wybranych produkcji z dotychczasowego portfolio Spółki Dominującej na innych platformach sprzętowych (m.in. KURSK i Realpolitiks 2 oraz COVID: The Outbreak);
- Zwiększenie poziomu przychodów ze sprzedaży Spółki Dominującej oraz zwiększanie rozpoznawalności Grupy Kapitałowej oraz jej produktów na rynku.

Struktura własności Spółki Dominującej

10 lutego 2020 r. nastąpiła rejestracja akcji serii I przez Sąd Rejonowy Katowice - Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS.

W dniu 12 lutego 2020 r. Zarząd Spółki Jujubee S.A. podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego. Podwyższeniu uległ kapitał zakładowy Spółki o kwotę 7.500,00 zł w drodze emisji 75000 nowych akcji serii J (akcje zwykłe na okaziciela), o wartości nominalnej 0,10 zł każda akcja. Zarząd Spółki ustalił jednostkową cenę emisyjną akcji serii J w wysokości 4,25 zł oraz wyłączył w całości prawo poboru akcji serii J przysługujące



dotychczasowym akcjonariuszom. Akcje serii J zostały jeszcze zarejestrowane przez Sąd Rejonowy Katowice - Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy KRS w dniu 13.03.2020r.

2 września 2020 r. Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło między innymi:

- uchwałę nr 5 w przedmiocie zmiany Statutu Spółki i uchwalenia kapitału docelowego oraz upoważnienia do dokonywania emisji akcji w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem prawa poboru, a także wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub dopuszczenia i wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
- uchwałę nr 4 w sprawie: programu motywacyjnego dla członków organów Spółki, kadry zarządzającej Spółką oraz kluczowych pracowników i współpracowników Spółki;
- uchwałę nr 6 w sprawie: upoważnienia Rady Nadzorczej Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki.

W związku z uchwałą nr 6 NWZA Emitenta w dniu 02 września 2020 r., Rada Nadzorcza Spółki ustaliła jednolity tekst Statutu Spółki. Zmiany Statutu weszły w życie wraz z zarejestrowaniem w dniu 02.12.2020r. przez właściwy dla Spółki sąd rejestrowy wpisu kapitału docelowego Spółki w kwocie 125.000,00 zł.

Akcjonariat (stan na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień 22 marca 2020 roku):

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Michał Stępień	368.870	9,21%	368.870	9,21%
Pozostali	3.636.130	90,79%	3.363.130	90,79%
Razem	4.005.000	100,00%	4.005.000	100,00%

W dniu 16 października 2020 r. wprowadzonych zostało do obrotu na rynku NewConnect łącznie 675.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda, w tym:

- 50.000 (pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii E,
- 150.000 (sto pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii F,
- 100.000 (sto tysięcy) akcji serii G,



- 150.000 (sto pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii H,
- 150.000 (sto pięćdziesiąt tysięcy) akcji serii I,
- 75.000 (siedemdziesiąt pięć tysięcy) akcji serii J.

W związku z powyższym od dnia 16 października 2020 r. wszystkie dotychczas wyemitowane przez Jujubee S.A. akcje, są przedmiotem obrotu w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.

Struktura własności Spółki Zależnej

W dniu 27.10.2020., Zarząd Jujubee S.A. podjął decyzję o zawiązaniu wraz z grupą inwestorów spółki Strategy Forge S.A., z siedzibą w Katowicach zależnej od Emitenta. Kapitał zakładowy Strategy Forge S.A. wynosi 117.000,00 PLN (słownie: sto siedemnaście tysięcy złotych) i dzieli się na 1.170.000 akcji o wartości nominalnej 0,10 PLN każda, w tym 1.000.000 akcji serii A oraz 170.000 akcji serii B. Emitent jako podmiot dominujący objął 930.000 akcji serii A, stanowiących 79,49 % udziału w kapitale Spółki Zależnej, tworząc tym samym grupę kapitałową. Pozostałe akcje Strategy Forge S.A. zostały objęte przez pozostałych założycieli za łączną kwotę wynoszącą 1.061.000,00 PLN. Z chwilą powołania, Strategy Forge S.A. pozyskało zatem kapitał w wysokości 1.154.000 zł, z czego kwota 117.000 PLN stanowi kapitał zakładowy, a pozostała kwota zasila kapitał zapasowy nowego podmiotu. Cena emisyjna 170.000 akcji serii B wyniosła 6,2 zł za akcję.

Akcjonariat (stan na dzień 31 grudnia 2020 roku oraz na dzień 22 marca 2020 roku):

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
Jujubee S.A.	930.000	79,49%	930.000	79,49%
Pozostali	240.000	20,51%	240.000	20,51%
Razem	1.170.000	100,00%	1.170.000	100,00%





Czynniki ryzyka i opis zagrożeń

Czynniki ryzyka dotyczą zjawisk oraz zdarzeń przyszłych i niepewnych, które jednakże mogą z różnym prawdopodobieństwem - wystąpić, i oddziaływać negatywnie na poziom opłacalności przedsięwzięcia inwestycyjnego. Należy mieć świadomość, że każde przedsiębiorstwo jest na nie narażone i nie sposób przewidzieć wszystkich ryzyk i zagrożeń.

- Ryzyka i zagrożenia dotyczące w sposób szczególny działalności Emitenta obejmują między innymi:
 - Ryzyko zmiany preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki;
 - Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Emitenta;
 - Ryzyko związane z wahaniami kursów walutowych;
 - Ryzyko związane z ogólną polityką fiskalną państwa;
 - Ryzyko siły wyższej i zdarzeń nieprzewidywalnych;
 - Ryzyko nielegalnej dystrybucji;
 - Zagrożenia związane z realizacją zleceń zewnętrznych;
 - Zagrożenia związane ze zmianami regulacji prawnych;
 - Ryzyko związane z działalnością konkurencji;
 - Ryzyko związane z możliwymi opóźnieniami w produkcji gier;
 - Ryzyko związane ze strukturą przychodów;
 - Ryzyko płynności finansowej;
 - Inne ryzyka i zagrożenia.

Powyższe jak i inne ryzyka mogą wpłynąć na działalność Emitenta, w tym na jego sytuację gospodarczą, finansową i majątkową oraz na jego perspektywy rozwoju. Należy ponadto pamiętać, że wymienione powyżej ryzyka i zagrożenia nie są jedynymi, na jakie narażona jest Spółka. Przedstawiła ona tylko te ryzyka i zagrożenia, które uznała za wyjątkowo istotne, niemniej mogą istnieć także inne czynniki ryzyka i zagrożenia, które mogłyby wywołać skutki, o których mowa powyżej. Przygotowując listę ryzyk i zagrożeń Emitent nie kierował się także prawdopodobieństwem zaistnienia powyższych zdarzeń ani oceną ich ważności.



Wpływ działalności Grupy Kapitałowej na środowisko

Działalność Grupy Kapitałowej nie wpływa ujemnie na środowisko naturalne.

Zasoby ludzkie, rzeczowe, niematerialne i prawne Grupy Kapitałowej

Średnie zatrudnienie w Spółce Dominującej Jujubee S.A., w roku 2020 wyniosło 19 osób. Zatrudnienie na dzień 31 grudnia 2020 r. wyniosło 19 osób (z czego pięć osób było zatrudniona na podstawie umowy o pracę). Pozostałe osoby współpracowały na podstawie umów o dzieło i umowy zlecenie.

Średnie zatrudnienie w Spółce Zależnej Strategy Forge S.A., w roku 2020 wyniosło 9 osób. Zatrudnienie na dzień 31 grudnia 2020 r. wyniosło 9 osób (z czego jedna osoba było zatrudniona na podstawie umowy o pracę). Pozostałe osoby współpracowały na podstawie umów o dzieło lub zlecenie.

Najważniejszymi zasobami rzeczowymi i niematerialnymi są, co wynika z charakteru działalności Spółek zestawy komputerowe i specjalistyczne oprogramowanie oraz infrastruktura serwerowa, a także zakończone prace rozwojowe.

Do zasobów prawnych należy zaliczyć przede wszystkim prawa do wyprodukowanych przez Jujubee tytułów oraz projektów będących w rozwoju, jak również do marki Jujubee, która jest zarejestrowana w amerykańskim urzędzie patentowym.



Ważniejsze działania Grupy Kapitałowej w zakresie badań i rozwoju

W roku 2020 Grupa Kapitałowa prowadziła badania w ramach realizowanych projektów, tj. rozwijała i eksperymentowała z rozwiązaniami z zakresu sztucznej inteligencji, interfejsów użytkownika, optymalizacji służącej do bardziej wydajnego wykorzystywania możliwości sprzętu, itp.

Oddziały i zakłady Grupy Kapitałowej

Nie dotyczy żadnego z podmiotów wchodzących w skład grupy kapitałowej Jujubee S.A.

Udziały i akcje własne Grupy Kapitałowej

Nie dotyczy żadnego z podmiotów wchodzących w skład grupy kapitałowej Jujubee S.A.

Stosowanie zasad ładu korporacyjnego

Spółśród spółek należących do grupy kapitałowej, na dzień 31.12.2020 r. jedynie Jujubee S.A. była spółką publiczną, notowaną na rynku New Connect i stosowała zasady ładu korporacyjnego. Oświadczenie o stosowanych zasadach ładu korporacyjnego zostanie dołączone do raportu rocznego.

Informacja o ryzykach z tytułu posiadanych instrumentów finansowych Grupy Kapitałowej

W roku obrotowym zakończonym 31 grudnia 2020 r. Grupa Kapitałowa nie stosowała w rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.



Informacje o wpływie pandemii koronawirusa COVID-19 na działania Grupy Kapitałowej w roku 2020:

Bez wątpienia jednym z istotnych wyzwań dla całego sektora produkcji gier jak i dla całej gospodarki globalnej jest wpływ pandemii koronawirusa Covid-19. W ocenie Zarządu wpływ ten na działanie Grupy Kapitałowej w 2021 roku będzie niewielki. W dniu 13 marca 2020 roku Zarząd podjął decyzję o przejściu całego zespołu Spółki Dominującej na pracę zdalną, co zapewni ciągłość produkcji. Te same działania zostały podjęte wobec Spółki Zależnej od momentu jej powstania. Od tego czasu praca zdalna będzie kontynuowana aż do momentu ustąpienia pandemii i uspokojenia się sytuacji na terytorium RP. Jednocześnie z racji na bazowanie przede wszystkim na dystrybucji cyfrowej swoich produktów zapewniona jest ciągła dostępność portfolio Grupy Kapitałowej dla potencjalnych odbiorców. Jak wskazują pierwsze obserwacje, czas kwarantanny i minimalizowanie przez użytkowników czasu spędzanego poza domem przekładają się na większe zainteresowanie grami wideo. Na dalszy okres duży wpływ będzie miało tempo opanowania sytuacji przez rządy poszczególnych państw oraz sytuacja gospodarcza. Niemniej można oczekiwać, że branża gier, a tym samym Grupa Kapitałowa, nie zostaną silnie dotknięte ewentualnymi negatywnymi skutkami pandemii. Negatywne skutki są także niwelowane poprzez wysoki kurs walut obcych w stosunku do złotówki (ok 95% przychodów Spółki jest generowanych w walutach obcych, przede wszystkim w euro i dolarach). Podmiot Dominujący od lat buduje także wizerunek producenta gier niosących ze sobą walory edukacyjne oraz odnoszących się do bieżących problemów społecznych (takich jak ekologia, polityka bieżąca, zdarzenia historyczne, wyścig zbrojeń, działania polityczne, itp.), dlatego też postanowił poruszyć w swoich produkcjach temat pandemii i jej ewentualnych skutków.

Podpisy Zarządu Jednostki dominującej

Michał Stępień

Prezes Zarządu

Jednostki dominującej

